

×

Atlas des rues (NavStreets)

■ Description du jeu de données

La base de données NAVSTREETS est produite par la société NAVTEQ et contient un ensemble de tables (couches) relatives aux limites administratives, aux réseaux (voiries, hydro, chemins de fer), à l'occupation du sol et à des "points d'intérêts" (restaurants, magasins, parkings, signaux, ...). Chaque couche contient un ensemble d'attributs associés. Le jeu de données contient en outre une couche RUES, créée par nos soins et pour nos besoins, qui consiste en un extrait épuré de la couche STREETS reprenant toutes les rues pour lesquelles un nom existe.

■ Imagerie



■ Propriétaire

Navigation Technologies

■ Informations complémentaires sur la donnée

DGO4 - Direction de la Géomatique
donnees.dgo4@spw.wallonie.be

■ Etat d'avancement

Couverture : Disponibilité numérique sur tout le territoire wallon

Version de Juin 2005 épurée de toutes les informations autres que les rues.

■ Class d'objets

Nom de la classe

Date de dernière mise à jour

Principaux axes de voiries (autoroutes / nationales)

07/09/2005

Rues de NAVTECH__STREETS après épuration des incohérences

N.C.

Principaux axes de voiries (autoroutes / nationales) - classe simplifiée

07/09/2005

Rues de NAVTECH__STREETS après épuration des incohérences

07/09/2005

Rues de NAVTECH__STREETS après épuration des incohérences sans assemblage des tronçons

07/09/2005

Rues de NavTech

07/09/2005

■ Consultation des données en ligne

■ Modalités d'obtention et d'utilisation des données

Les données ne sont pas la propriété de la DGO4. **Vous devez prendre contact avec le propriétaire** pour l'obtention de la donnée. La DGO4 a acquis des licences d'utilisation pour ses propres besoins et ne peut mettre à disposition la donnée en dehors du cadre de projets propres.

Pas de mise à disposition au public.

■ Métadonnées d'usage

Métadonnées d'usage indisponibles actuellement

Fermer